



Turnierreglement



Spielberechtigt sind nur Spieler, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind. Ein Spieler darf im gleichen Turnier nur für eine Mannschaft eingesetzt werden.

Die Mannschaften müssen die **Mannschaftslisten** 15 Min. vor dem ersten Spiel der Jury zur Kontrolle abgeben.

Eine Mannschaft besteht aus **1 Torhüter und 4 Feldspielern** bei den A-, B- und C-Junioren. Bei den D-, E- und F-Junioren besteht eine Mannschaft aus **1 Torhüter und 5 Feldspielern**.

Für Gruppen- und Finalsspiele werden beliebig viele **Auswechselfspieler** zugelassen. Die Aus- und Einwechslung eines Spielers ist unbeschränkt erlaubt. Der auszutauschende Spieler muss zuerst das Spielfeld verlassen haben, bevor der neue Spieler das Spielfeld betreten darf. Stellt der Schiedsrichter fest, dass eine Mannschaft zu viele Spieler auf dem Feld oder falsch gewechselt hat, wird die betroffene Mannschaft mit einer 2-Minuten-Strafe belegt. Die Fortsetzung des Spiels erfolgt mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft, dort wo der Fehler passiert ist.

Als **Torraum** gilt der 7-Meter Kreis des Handballfeldes. Die Grösse der Tore beträgt 5 x 2 Meter.

Alle **Freistösse** (ausser Penalty) müssen indirekt ausgeführt werden. Der Abstand zum gegnerischen Spieler beträgt 4 m. Beim Penalty beträgt die Distanz zum Tor 7 m.

Hinter der **Torlinie** ist der Ball im Aus und wird durch Eckball oder Torabstoss wieder ins Spiel gebracht. Der Torabstoss kann mit der Hand oder dem Fuss gemacht werden. Ein vom Torwart gespielter Ball muss vor dem Überqueren der Mittellinie einmal den Boden, die Bande oder einen Spieler in der eigenen Platzhälfte berührt haben. Bei Verstoss gegen diese Regel gibt es einen indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft auf der Spielfeldmittellinie.

Torschuss ist nur in der gegnerischen Hälfte gestattet.

Auf beiden Seiten wird mit der **Wand** gespielt. Sollte ein Ball auf die Zuschauergalerie gespielt werden, wird der Ball durch Einrollen wieder ins Spiel gebracht.

Wird der Ball gegen die **Hallendecke** gespielt, wird der gegnerischen Mannschaft ein indirekter Freistoss zugesprochen. Der Ball wird unterhalb des Punktes gesetzt, wo der Ball die Hallendecke berührt hat. Er muss aber auf jeden Fall ausserhalb des 7-Meter-Kreises gesetzt werden.

An Stelle einer Verwarnung wird eine **2-Minuten-Strafe** ausgesprochen. Der betroffene Spieler wird vom Schiedsrichter des Feldes verwiesen und wieder zum Spiel zugelassen. Bei wiederholtem, groben Foulspiel oder einer groben Unsportlichkeit wird der fehlbare Spieler vom Turnier ausgeschlossen.

Während der **Spielzeit** werden die Seiten nicht gewechselt. Die Uhr wird bei den Mannschaftswechseln nicht angehalten. Sobald die neuen Mannschaften bereit sind, pfeift der SR die neue Partie an. Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts. Die zweitgenannte Mannschaft hat das Anspiel. Die zweitgenannte Mannschaft hat dafür zu sorgen, dass sie nicht in der gleichen Dressfarbe wie die erstgenannte erscheint. (Überziehleibchen sind mitzubringen). Mannschaften, die nicht zu der im Spielplan vorgesehenen Zeit erscheinen, verlieren die Partie mit 0:3 Forfait.

Der **Austragungsmodus** entspricht dem Spielplan.

Für die **Rangordnung** innerhalb einer Gruppe gelten folgende Kriterien:

- a) Die Punktzahl
- b) Die Tordifferenz
- c) Die Anzahl der geschossenen Tore
- d) Die Direktbegegnung
- e) Penalty Schiessen (3 Schützen)

Das Penalty-Schiessen wird wie folgt durchgeführt:

- a) 3 Spieler abwechselnd, beginnend mit der Mannschaft, die beim vorangegangenen Spiel den Anstoss hatte. 3 Spieler sind vor dem Penalty-Schiessen zu bestimmen.
- b) Steht das Penalty-Schiessen nach je 3 Schüssen unentschieden, schießt je ein weiterer Spieler bis zur Entscheidung. Der gleiche Spieler darf erst wieder schießen, wenn die gesamte Mannschaft inklusive Torwart einmal geschossen hat.

Die **Rückpassregel** gilt nur bei den Kategorien A-/B-/C- und D- Junioren.

Bei **Unentschieden in den Finalspielen** erfolgt die Entscheidung durch Penalty-Schiessen.

Es wird ohne **Offsideregeln** gespielt.

Die separate **Hallenordnung** ist zu beachten und bildet einen Bestandteil dieses Reglements.

Proteste sind vor Auf- bzw. Wiederaufnahme des Spiels beim Schiedsrichter anzumelden und nach Spielschluss schriftlich der Jury einzureichen. Die Protestgebühr beträgt Fr. 50.— und ist sofort zu zahlen. Wird der Protest von der Jury abgewiesen, so verfällt die Gebühr zu Gunsten des Veranstalters, ansonsten wird sie zurückbezahlt. Der Entscheid der Jury ist endgültig.

Bei **unvorhergesehenen Ereignissen**, die nicht im Reglement festgehalten sind, ist der Entscheid der Jury massgebend und kann nicht angefochten werden.

Es darf nur in **Turnschuhen** mit weissen oder hellen Sohlen gespielt werden.

Der **Turniereinsatz** beträgt pro Mannschaft Sfr. 100.-.

Bei den A-, B-, C- und D- Junioren erhalten jeweils die 3 bestplatzierten Mannschaften einen Pokal.

Bei den E- und F- Junioren erhält jeweils jeder Teilnehmer eine Medaille, die bestplatzierte Mannschaft erhält zusätzlich einen Pokal.

Versicherung oder andere unvorhergesehene Ereignisse sind Sache der teilnehmenden Vereine. Die Turnierleitung und der FC Hünenberg übernehmen keine Haftung.